|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 11주차 | **기간** | 2024.11.14~  2024.11.20 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - 게임 룸 시스템 제작 | | | | |

<상세 수행내용>

- 게임 룸 대기실 구현

이번주에는 지난 주에 이어 게임 룸 시스템을 제작하였다. 게임 룸을 선택하면 나오는 대기실을 구현하는 것을 목표로 잡았는데, UI가 아직 미완성인 상태라 엉성해 보이는 부분은 있지만 기능들은 구현을 완료하였다. 게임 룸에 진입하면 대기실이 나오고 이곳에서는 같은 방에 접속한 플레이어들의 아이디 리스트를 확인할 수 있고, 게임 시작 전 소통을 위해 채팅 시스템도 추가하였다. 그리고 모든 플레이어(현재는 데모 테스트를 위해 2인, 최종적으로는 4인)가 Ready 버튼을 눌러 준비를 완료하면 캐릭터 선택 화면으로 넘어가도록 만들었다. Back버튼을 만들어서 방에서 나가 다시 게임 룸 선택 화면으로 이동할 수 있는 기능도 구현하였다.

캐릭터 선택창도 기능적으로는 구현이 되어있기는 하나, 선택한 캐릭터의 사진을 불러오는 기능을 추가하는 과정에서 오류가 발생해서 이 부분은 수정이 필요하다. 또한 다른 플레이어가 준비 상태인지 아닌지를 확인할 수 있도록 UI를 개선할 예정이다.

Youtube: <https://youtu.be/d3U318VOY28>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 12주차 | **다음기간** | 2024.11.21~2024.11.27 |
| **다음주 할일** | - 게임 룸 시스템 완성하기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |